

**Johdatus todennäköisyyslaskentaan, kevät 2014**  
**Helsingin yliopisto, Matematiikan ja tilastotieteen laitos**  
**Harjoitus 4 – Palautuspäivä ke 5.2.2014**

Palauta ratkaisusi 3. kerroksen C-käytävän muovilaatikkoon. Käytä kurssitunnusta, älä opiskelijanumeroa!

**Tehtäväsarja I: Ehdollinen todennäköisyys**

Kertaa Tuomisen luvut 1.7–1.8.

1. Tuomisen kirjan tehtävä 1:65 (sivu 159).
2. Onko  $P(A | B^c) = 1 - P(A | B)$ ? Perustele esim. jollakin kirjan lauseella tai vastaesimerkillä.
3. Kaverisi mielestä tapahtumien riippumattomuus tarkoittaa, että “ne ovat yhtä todennäköiset”. Mitä sanot kaverillesi? Tutki onko  $P(A) = P(B)$  ja ovatko  $A$  ja  $B$  riippumattomat,
  - (a) kun heitetään 6-sivuista ja 4-sivuista noppaa,  $A$  = “6-sivuinen noppa tuottaa ykkösen” ja  $B$  = “4-sivuinen noppa tuottaa ykkösen”.
  - (b) kun nostetaan pakasta kaksi korttia,  $A$  = “ensimmäinen kortti on ässä” ja  $B$  = “toinen kortti on ässä”.

**Tehtäväsarja II: Kokonaistodennäköisyys ja Bayesin kaava**

Tutustu Tuomisen lukuun 1.10.

4. Pussissa on kaksi noppaa. Toinen on tavallinen 6-sivuinen, mutta toinen on 4-sivuinen (numeroin 1,2,3,4). Pussista poimitaan umpimähkään yksi noppa, ja sitä heitetään kerran. Mitkä ovat mahdolliset heittotulokset ja mitkä ovat niiden todennäköisyydet?
5. Pussissa on kolme kolikkoa. Kolikkoa  $A$  heitettäessä kruunan todennäköisyys on 0.4, kolikolla  $B$  se on 0.5 ja kolikolla  $C$  se on 0.6. Pussista poimitaan umpimähkään yksi kolikko ja sitä heitetään kerran. Mikä on todennäköisyys saada kruuna?
6. Kuten edellä, mutta kolikkoa heitetään 10 kertaa. Merkitään  $D$  = “saatiin tasan 7 kruunaa”.
  - (a) Laske  $P(D | A)$ .
  - (b) Laske  $P(D | B)$ .
  - (c) Laske  $P(D | C)$ .
  - (d) Laske  $P(D)$ .

Vihje: Kohdissa a–c tarkastele tilannetta toistokokeena.

7. Tilanne kuten edellä. Laske  $P(A | D)$ ,  $P(B | D)$  ja  $P(C | D)$ . (Vihje: Bayesin kaava.)

**\*8.** (Tuominen 1:47) Populaatiossa on 818 henkeä, joista 276 on rokotettu erästä epidemiaa vastaan. Epidemiaan sairastui 69 henkeä, joista 3 oli rokotettuja.

- (a) Mikä on  $t_n$ , että henkilö sairastui ehdolla, että hänet oli rokotettu?
- (b) Mikä on  $t_n$ , että henkilö oli rokotettu ehdolla, että hän ei sairastunut?

### Tehtäväsarja III: Diskreetti satunnaismuuttuja

Tutustu Tuomisen lukuihin 2.1–2.2.

**9.** Noppaa heitetään kolme kertaa, ja  $X$  on satunnaismuuttuja, joka saa arvokseen suurimman tuloksista. Määritä todennäköisyys  $P(X \leq 4)$ . Vihje: Voit joko tarkastella kaikkia 216:ta alkeistapausta (työlästä mutta suoraviivaista), tai voit tarkastella tapahtumaa toistokokeena: onko jokainen heitto enintään nelonen?

**10.** Jatkoa edelliseen tehtävään. Määritä todennäköisyys  $P(X \leq k)$  kaikille  $k = 1, \dots, 6$ . (Olet nyt saanut selville  $X$ :n kertymäfunktion.)

**11.** Jatkoa edelliseen tehtävään. Määritä pistetodennäköisyys  $P(X = k)$  kaikille  $k = 1, \dots, 6$ . (Vihje: tarkastele kertymäfunktion arvoja peräkkäisillä kokonaisluvulla. Mitä eroa niillä on ja miksi? Minkä tapahtuman todennäköisyyttä kertymäfunktio ilmaisee?)

**12.** Simuloi koetta “noppaa heitetään kolme kertaa, valitaan tuloksista suurin” esim. 1000 kertaa seuraavalla koodilla:

```
X=[]; for i=1:1000, X(i)=max(noppa(3)); end
```

Piirrä tuloksista pylväsdiagrammi ja vertaa edellisessä tehtävässä laskemiisi todennäköisyyksiin.

**\*13.** Herra K lähettää ystävälleen viisi kirjaa, joiden arvot ovat 10, 10, 20, 20 ja 30 euroa. Postipaketin  $t_n$  kadota matkalla on 0.1. Herra K aprikoi, lähettäkö kirjat yhtenä vai viitenä eri pakettina. Selvitä kumpi on parempi lähetystapa ja miksi, jos tarkoituksena on saada

- (a) mahdollisimman suuri todennäköisyys, että ystävä saa ainakin yhden kirjan,
- (b) mahdollisimman suuri todennäköisyys, että kaikki kirjat tulevat perille,
- (c) mahdollisimman pieni odotusarvo tappiolle, joka syntyy kadonneista kirjoista (ts. niiden rahallisesta arvosta). (Vihje: Odotusarvon lineaarisuus helpottaa laskua hyvin paljon.)

**14.** (Tuominen 2:9) Henkilöt A ja B heittävät vuorotellen noppaa siten, että A aloittaa. Pelin voittaa se, joka saa ensimmäisen kuutosen. Määritä A:n ja B:n voittotodennäköisyydet.

(Vihje: Nimitetään yhdeksi *vuoropariksi* sitä, että A ja B heittävät kumpikin kerran. Jos peliä on jatkunut jo  $n - 1$  vuoroparia, mikä on todennäköisyys, että peli ratkeaa  $n$ :nnellä vuoroparilla? Jos näin käy, mikä on todennäköisyys, että voittaja on A? Kyseessä on ehdollinen todennäköisyys. Onko siitä apua tehtävän ratkaisemisessa?)

15. Jatkoa edelliseen tehtävään. Jos A voittaa, hän saa 100 euroa. Jos A häviää, hän maksaa  $x$  euroa.

- (a) Mikä on A:n saaman rahan odotusarvo (maksaminen lasketaan negatiiviseksi)?
- (b) Miten suuri  $x$  saa olla, jotta peli on A:lle kannattava siinä mielessä, että saadun rahan odotusarvo on positiivinen?

#### Tehtäväsarja IV: Satunnaislukugeneraattori (Ylimääräisiä tehtäviä)

Nämä ovat ylimääräisiä, täysin vapaaehtoisia tehtäviä satunnaislukugeneraattoreista kiinnostuneille. Niistä ei saa pisteitä.

Y1. Niin sanotussa lineaarikongruenssigenaattorissa uusi "satunnaisluku" tuotetaan edellisestä aina samalla (deterministisellä) säännöllä

$$x_{n+1} = (ax_n + c) \bmod m$$

jossa mod tarkoittaa jakojäännösoperaatiota (jaetaan  $m$ :llä ja otetaan jakojäännös). Kursin Matlab-hakemistosta löydät funktion `lcg`, jolla saat haluamasi pituisen jonon tällaisia lukuja, kun alkuarvo  $x_1 = 1$ . Kiinteiksi parametreiksi on valittu  $a = 41$ ,  $c = 7$  ja  $m = 100$ . Koska  $m = 100$ , niin tuotetut luvut ovat aina kokonaislukuja välillä  $0, \dots, 99$ .

- (a) Tuota generaattorilla sata lukua kutsulla `x = lcg(100)`. Mitä mieltä olet lukujen satunnaisuudesta? Voit katsoa itse lukujonoa ja/tai tehdä niistä pylväsdiagrammin (`pylvas(x)`). Mitä näet pylväsdiagrammista?
- (b) Tuota 200 peräkkäistä lukua. Mitä tapahtuu 101:nnellä luvulla `x(101)`? Mitä tapahtuu sen jälkeen ja miksi?
- (c) Oletetaan, että lukuja on tuotettu tällä generaattorilla hyvin pitkä jono. Tunnet säännön, jolla ne on tuotettu (ylempänä oleva yhtälö), mutta et tiedä missä kohtaa jonoa ollaan. Mikä on  $P(x_i = 83)$ ?
- (d) Kuten b-kohdassa, et tiedä missä kohtaa jonoa ollaan, mutta tiedät, että viimeksi on saatu luku  $x_i = 36$ . Mitä tiedät luvusta  $x_{i+1}$ ? Mikä on ehdollinen todennäköisyys  $P(x_{i+1} = 83 \mid x_i = 36)$ ?

Y2. Jatkoa edelliseen tehtävään. Generaattorin tuottamista kokonaisluvuista (jotka ovat välillä  $0, \dots, 99$ ) otetaan jokaisesta vain ensimmäinen numero (joka siis on välillä  $0, \dots, 9$ ). Tämän voi tehdä operaatiolla `y = floor(x/10)`. Tutki näin syntynyttä sadan luvun jonoa.

- (a) Vaikuttaako jono `y` satunnaiselta? Missä mielessä? Tutki esim. numerojonoa sellaiseenaan tai pylväsdiagrammia, joka kertoo montako kertaa mikäkin numero esiintyy jonoissa.

- (b) Ajatellaan, että jono  $x$  kuvaa generaattorin “sisäistä tilaa”, jota et tunne. Tunnet vain jonon  $y$ . Tiedät, että viimeksi on saatu numero  $y_i = 3$ . Mitä tiedät seuraavasta luvusta  $y_{i+1}$ ? (Vihje: Komennolla `i = find(y==3)` löydät ne indeksit, joiden kohdalla  $y$ -vektorissa on kolmonen. Montako kertaa kolmonen esiintyi? Nyt komennolla `y(i+1)` voit katsoa, mitkä luvut tulivat näiden kolmosten jälkeen. Jos tiedät että viimeksi on saatu kolmonen, pystytkö pelkästään sen perusteella ennustamaan, mikä numero seuraavaksi saadaan?
- (c) Jos tiedät kaksi viimeksi saatua numeroa, pystytkö sen perusteella ennustamaan seuraavan numeron?