

352 - Digital grafisk representation (R)

352 - Digital grafisk representation (R)

Beskrivning av referensmetod och mekanism för digital grafisk representation. Information om lagringsteknik, objektens antal och filformat.

Indikatorer

Första indikator (Ind. 1)

Odefinierad

Andra indikator (Ind. 2)

Odefinierad

Delfält

a Direkt referensmetod (NR)

b Objekttyp (R)

c Objektträkning (R)

d Radräkning (NR)

e Kolumnräkning (NR)

f Vertikalräkning (NR)

g VPF topologinivå (NR)

i Beskrivning genom indirekt referens (NR)

q Format (R)

6 Länkning (NR)

Se [Kontroll- och länkdelfält](#).

8 Länk- och sekvensnummer (R)

Se [Kontroll- och länkdelfält](#).

Exempel

352 ## 1a Vector.

352 ## 1a Point : **1b** Entity point.

352 ## 1a Raster : **1b** pixel **1d** (5,000 x **1e** 5,000) ; **1q** Tiff.

352 ## 1a Vector : **1b** GT-polygon composed of chains **1c** (70).

352 ## 1a Vector : **1i** 100 year floodplain boundary, 500 year floodplain boundary.