

# 352 - Digital grafisk representation (R)

## 352 - Digital grafisk representation (R)

Beskrivning av referensmetod och mekanism för digital grafisk representation. Information om lagringsteknik, objektens antal och filformat.

### Indikatorer

Första indikator (Ind. 1)

# Odefinierad

Andra indikator (Ind. 2)

# Odefinierad

### Delfält

a Direkt referensmetod (NR)

b Objekttyp (R)

c Objektträkning (R)

d Radräkning (NR)

e Kolumnräkning (NR)

f Vertikalräkning (NR)

g VPF topologinivå (NR)

i Beskrivning genom indirekt referens (NR)

q Format (R)

6 Länkning (NR)

Se [Kontroll- och länkdelfält](#).

8 Länk- och sekvensnummer (R)

Se [Kontroll- och länkdelfält](#).

### Exempel

**352 ## 1a** Vector.

**352 ## 1a** Point : **1b** Entity point.

**352 ## 1a** Raster : **1b** pixel **1d** (5,000 x **1e** 5,000) ; **1q** Tiff.

**352 ## 1a** Vector : **1b** GT-polygon composed of chains **1c** (70).

**352 ## 1a** Vector : **1i** 100 year floodplain boundary, 500 year floodplain boundary.